

Afficheur graphique POB-LCD128

Code : 25105

POB-technology

Le module POB-Lcd128 permet de réaliser votre interface graphique, d'afficher en temps réel l'image de la caméra.

24,17 €_{HT}

29,00 €_{TTC}

Description

Le module POB-Lcd128 permet de réaliser votre interface graphique, d'afficher en temps réel l'image de la caméra.

Il fonctionne uniquement avec la caméra POB-Eye et est alimenté directement par celle-ci. Votre robot devient interactif grâce à cet afficheur graphique.

Le pack de développement du POB-EYE permet de dessiner une image et de générer une bibliothèque de ressources graphiques.

Dans votre code, il vous suffit d'appeler la fonction DrawBitmap pour dessiner sur le POB-LCD128.

La librairie graphique du POB-EYE gère la couleur de transparence et la superposition d'images.

Vous pouvez ainsi réaliser le même affichage que sur un PDA.

Le partage de l'écran entre une image et un dessin est possible.

Caractéristiques:

Ecran monochrome: 128 x 64 pixels

Connexion au POB-EYE par connecteur HE10

Alimentation: via le connecteur HE10

Dimensions: 93 x 70 mm