

# Carte Arduino Esplora A000095

Code : 31068

Arduino

---

La carte Esplora possède une implantation à l'image d'une manette de jeux et est équipée de capteurs et actionneurs permettant de l'utiliser directement pour effectuer des essais.

44,12 €<sub>HT</sub>

**52,95 €<sub>TTC</sub>**

dont 0,02 € d'éco-part

## Description

La carte Esplora est dérivée de la carte Arduino Leonardo et est basée sur un ATmega 32U4. La carte possède une implantation à l'image d'une manette de jeux et est équipée de capteurs et actionneurs permettant de l'utiliser directement pour effectuer des essais.

Elle comprend:

- 1 joystick + bouton central
- 1 micro + 1 buzzer
- 1 potentiomètre à glissière
- 4 boutons poussoirs
- 1 connecteur pour écran LCD
- 1 accéléromètre 3 axes
- 1 capteur de lumière
- 1 led RGB
- 4 connecteurs compatibles Tinterkit (2 entrées et 2 sorties)
- 1 connecteur pour l'afficheur LCD TFT A000096
- 1 cordon USB-micro USB

L'Esplora a été conçue notamment pour les personnes désireuses d'utiliser un module Arduino sans connaître l'électronique. Elle peut se programmer avec le logiciel Arduino. Le contrôleur ATmega32u4 permet la gestion du port, ce qui permet d'augmenter la flexibilité dans la communication avec l'ordinateur.

Caractéristiques principales:

- alimentation: 5 Vcc via port USB
- microprocesseur: ATmega32u4
- mémoire flash: 32 kB
- mémoire SRAM: 2,5 kB
- mémoire EEPROM: 1 kB
- cadencement: 16 MHz
- fiche micro USB (cordon inclus)
- dimensions: 165 x 70 x 25 mm

Module prêt à l'emploi.

Référence fabricant: A000095

Version d'origine, conçue et assemblée en Italie.

Site officiel Arduino: [www.arduino.cc](http://www.arduino.cc)

## Ressources

- [Utilisation d'Esplora](#)
- [Librairies](#)
- [Exemples de programmes](#)
- [Logiciel Arduino](#)