

Le grand livre d'Arduino

Code : 29596

Eyrolles

Serial Makers

Avec son petit microcontrôleur hautement performant et facilement programmable, la plate-forme libre Arduino a révolutionné le mouvement Do It Yourself.

40,76 €_{HT}

43,00 €_{TTC}

Description

Présentation et fonctionnalités :

Avec son petit microcontrôleur hautement performant et facilement programmable, la plate-forme libre Arduino a révolutionné le mouvement Do It Yourself. Se couplant aisément avec d'autres composants (écrans LCD, capteurs, moteurs...), elle est devenue aujourd'hui un élément indispensable dans de nombreux dispositifs électroniques. Sa simplicité d'utilisation, l'étendue de ses applications et son prix modique ont conquis un large public d'amateurs et de professionnels : passionnés d'électronique, designers, ingénieurs, musiciens...

Remarquable par son approche pédagogique, cet ouvrage de référence vous fera découvrir le formidable potentiel d'Arduino, en vous délivrant un peu de théorie et surtout beaucoup de pratique avec ses 25 montages à réaliser. Mise à jour avec les dernières évolutions d'Arduino, cette troisième édition entièrement refondue s'est enrichie de nouveaux projets à monter, qui font appel à une liaison Bluetooth, à Scratch, ou encore au module WI-FI ESP8266.

Au sommaire:

Les bases :

- Arduino : le matériel
- Arduino : le logiciel
- Les bases du codage
- La carte Arduino Discoveryboard

Les montages :

- Faire clignoter une LED
- Programmation Arduino de base niveau
- Interrogation des bouton-poussoir
- Clignotement avec gestion des intervalles
- Le bouton-poussoir récalcitrant
- Le séquenceur de lumière
- Extension de port
- Les feux de circulation
- Comment créer une bibliothèque ?
- Les feux de circulation
- Le dé électronique
- Des détecteurs de lumière
- L'afficheur sept segments
- La température
- Le clavier numérique
- Un afficheur alphanumérique
- Le moteur pas-à-pas
- Commande d'un ventilateur
- Faire de la musique avec Arduino
- L'Arduino-Talker
- Communication sans fil par Bluetooth
- Programmation avec Scratch et mBlock
- Communication Réseau
- La carte ESP32
- Numérique appelle analogique
- Programmer Arduino avec un langage de programmation par blocs
- Quand Arduino rencontre Raspberry Pi
- Programmer pour l'internet des objets avec Node-RED
- MQTT

4^{ème} édition - 544 pages. Erik Bartmann. Eyrolles.

Code EAN : 9782416005831

Ressources

- [Exemples de programmes](#)