

Afficheur 1,28" uOLED-128G2-AR

Code : 35567

4D Systems

Le pack d'affichage uOLED-128G2-AR de 4D Systems contient le module uOLED-128G2 ainsi qu'un shield pour Arduino et un cordon 5 broches.

57,92 € H.T 33,25 € HT

39,90 € TTC

Description

Le pack d'affichage uOLED-128G2-AR de 4D Systems contient le module uOLED-128G2 ainsi qu'un shield pour Arduino™ et un cordon 5 broches. L'afficheur uOLED-128-G2-AR possède une gamme complète de commandes série prêtes à être utilisées par la carte Arduino™, pour dessiner des primitives telles que lignes, rectangles, cercles et texte, afficher des images, jouer du son et enregistrer des données. Le port série UART de l'Arduino et une seule broche numérique sont utilisés.

Le module d'affichage uOLED-128G2 de 4D Systems offre l'une des solutions graphiques embarquées les plus flexibles disponibles et utilise la toute dernière technologie à matrice passive OLED (PMOLED) avec un processeur graphique GOLDELOX intégré.

Des graphismes puissants, du texte, des images, de l'animation et d'innombrables autres fonctionnalités sont intégrées à la puce GOLDELOX. Le module est conçu pour fonctionner dès la sortie de la boîte et vous êtes maintenant prêt à écrire votre code dans 4DGL (un langage graphique de haut niveau 4D) en utilisant l'IDE [4DGL-Workshop4](#) (éditeur, compilateur et téléchargeur - gratuit). Cela permettra d'économiser des semaines voire des mois de développement sur votre prochain projet graphique intégré. Une version PRO (payante) de 4DGL-Workshop4 est également disponible.

4DGL est un langage orienté graphique permettant au développeur d'écrire des applications dans un langage de haut niveau, avec une syntaxe similaire aux langages populaires tels que BASIC, C et Pascal. Le module offre des fonctionnalités d'E/S modestes mais complètes qui peuvent s'interfacer avec les boutons série, analogiques, numériques, joystick, génération de son et Dallas 1-wire.

Ce module peut être programmé en utilisant 3 environnements différents dans l'IDE Workshop4. Designer, ViSi et Serial. Reportez-vous à la page produit [Workshop4](#) pour plus d'informations et de documentation sur ces environnements.

Remarque: la programmation de cet afficheur nécessite un convertisseur USB-série (ex: [GT1125](#)) et un jeu de cordons F/F (ex: [BBJ22](#)) non inclus.

Caractéristiques:

- alimentation à prévoir: 4,0 à 5,5 Vcc
- résolution: 128 x 128 pixels
- couleurs: 65000, écran PMOLED
- zone active: diagonale de 1,28" (38 mm) sur l'écran OLED
- zone de visualisation de l'affichage: 27 x 27 mm
- aucun rétro-éclairage avec angle de vision de près de 180 °
- interface 10 broches facile à utiliser: 3,3 Vout, IO2, GND, IO1, RESET, GND, RX, TX, +5 V, 5 Vout
- alimenté par le processeur graphique 4D-Labs GOLDELOX hautement optimisé pour 4DGL, le langage graphique 4D de haut niveau.
- 2 ports GPIO supportant:
 - E/S numériques
 - Convertisseur A/N 8/10 bit
 - Génération de sons complexe
 - Moteur de réglage RTTTL dédié
 - Joystick multi-switch, boutons
 - Dallas 1-Wire
- 10K octets de mémoire flash pour le stockage du code utilisateur
- 510 octets de RAM pour les variables utilisateur (255 x 16 bits).
- 1 x port série matériel asynchrone, interface TTL, avec 300 bauds à 600 kbauds.
- adaptateur de carte mémoire micro-SD intégré pour le stockage d'icônes, d'images, d'animations, etc.
- supporte les cartes mémoire micro-SD 64 Mo à 2 Go (une carte micro-SD compatible SPI est requise)
- ensemble complet de fonctions graphiques et d'algorithmes de haut niveau 4DGL intégrés pouvant dessiner des lignes, des cercles, du texte et bien plus encore.
- affichage d'images en couleur, d'animations, d'icônes et de clips vidéo.
- prend en charge toutes les polices et caractères Windows disponibles (importés en tant que polices externes).
- dimensions du module: 36 x 36 x 13,7 mm

- Poids: 10 gr

Référence 4D Systems: [uOLED-128-G2-AR](#)

Ressources

Écran :

- [Fiche technique](#)
- [Fiche fabricant](#)
- [Guide de démarrage rapide](#)
- [IDE Workshop4](#)
- [Librairies 4D Systems \(GitHub\)](#)

Utilisation avec Arduino :

- [Librairie ViSi-Genie pour Arduino](#)
- [Librairie Goldelox pour Arduino](#)
- [Instructions d'installation et connexion avec Arduino](#)
- [Fiche technique du shield Arduino](#)