

Module GAME:ZIP 64 5626

Code : 35787

Kitronik

Le module GAME:ZIP 64 est une plateforme de jeu rétro de poche spécialement conçue pour la carte micro:bit (non incluse).

37,04 €_{HT}

44,45 €_{TTC}

dont 0,04 € d'éco-part

Description

Le module GAME:ZIP 64 est une plateforme de jeu rétro de poche spécialement conçue pour la carte **micro:bit V1 ou V2** (non incluse). Cette carte dispose d'un connecteur EDGE compatible micro:bit, d'une matrice à 64 leds RGB, de 6 boutons programmables, d'un vibreur, d'un buzzer et de supports pour 3 piles R6 (non incluses).

Plusieurs exemples de jeux ainsi que 5 guides destinés au milieu éducatif (formats PDF et PowerPoint) sont disponibles gratuitement en téléchargement sur le site de [Kitronik](#).

Kitronik met également à disposition [des modèles de boîtiers](#) à concevoir avec une imprimante 3D.

Remarque: la matrice à led intégrée n'est pas encore compatible avec la version actuelle de MakeCode et nécessite l'utilisation de l'éditeur Python en ligne via sa version *beta* disponible à [cette adresse](#).

Caractéristiques:

- Alimentation: via 3 piles R6 (non incluses)
- Consommation: 1,6 A maxi
- Matrice à leds: 8 x 8 leds RGB
- Interfaces:
 - 4 boutons directionnels
 - 2 boutons d'actions
 - 1 vibreur
 - 2 interfaces pour ajouter deux boutons type gâchettes
 - 1 interface pour bouton supplémentaire
 - 1 inverseur marche-arrêt
- Dimensions: 155 x 69 x 27 mm

Référence Kitronik: [5626](#)

Compatible micro:bit V1 et V2

Ressources

- [Fiche technique](#) en français
- [Modèles de boîtiers](#) pour imprimante 3D