

Raspberry Pi: 35 projets ludiques

Code : 29632

Dunod

Vous avez un Raspberry Pi ou vous projetez d'en acheter un, mais vous ne savez pas trop ce qu'il est possible de faire avec ? Pour booster votre créativité, ce livre présente 35 idées de projets à réaliser soi-même.

23,60 €_{HT}

24,90 € _{TTC}

Description

Innovez avec votre Raspberry Pi !

Vous avez un Raspberry Pi ou vous projetez d'en acheter un, mais vous ne savez pas trop ce qu'il est possible de faire avec? Pour booster votre créativité, ce livre présente 35 idées de projets à réaliser soi-même. Retrouvez la liste du matériel, les instructions de montage avec leur code téléchargeable et les conseils de véritables pros du Pi pour réussir des projets innovants et ludiques.

N'hésitez plus, lancez-vous !

- Des robots: Robocrocs, Camtank, Box Bot...
- Des jeux: table de retrogaming, micro-borne d'arcade, serveur Minecraft...
- Des expériences scientifiques: scanner de sol, station météo, appareil de mesures...
- Des accessoires pour la maison: lecteur vidéo pour enfant, torrificateur, yaourtière...
- Des réalisations artistiques: ville LEGO® connectée, scanner 3D, beatbox avec des betteraves...

Au sommaire:

- Introduction: Les fondamentaux du Raspberry Pi.
- Robots Pi: Raspbots et Piborgs à construire
- Jeux Pi: Réalisez vos propres consoles de jeux
- Pi expérimental: Contribuez à la recherche scientifique.
- Pi pour la maison: Assistants numériques pour la domotique.
- Art Pi: Quand la science rencontre l'art.

224 pages. Kirsten KEARNEY et Will FREEMAN.

Code EAN : 9782100775859