

Capteur environnemental ADA3660

Code : 35863

Adafruit

Capteur 4 en 1 d'Adafruit basé sur un BME680 autorisant la mesure de la température, de l'humidité, de la pression atmosphérique et de la qualité de l'air.

22,00 €_{HT}

26,40 €_{TTC}

dont 0,02 € d'éco-part

Description

Présentation et fonctionnalités :

Ce capteur 4 en 1 d'Adafruit basé sur un BME680 mesure la température, l'humidité, la pression atmosphérique et la qualité de l'air. Ce module communique avec un microcontrôleur type Arduino ou compatible via une liaison I2C ou SPI.

Programmation et communication :

Adafruit met à disposition un guide d'utilisation complet, uniquement en anglais, avec librairie Arduino et CircuitPython, voir [fiche technique](#).

Connectique :

Ce module est compatible avec les interfaces I2C sans soudure Stemma QT d'Adafruit et Qwiic de Sparkfun. Cordon compatible non inclus, voir [kits et connectique](#).

Ce capteur peut également être utilisé sans ces interfaces, en SPI, via un connecteur 7 broches mâles inclus à souder par vos soins.

Les modules STEMMA QT et Qwiic comportent deux connecteurs permettant la mise en cascade de plusieurs modules compatibles.

Remarques :

L'utilisation de ce capteur nécessite la soudure du connecteur inclus en fonction de l'utilisation.

Ce module est compatible avec les microcontrôleurs 3,3 et 5 Vcc grâce au régulateur de tension intégré.

L'utilisation de ce module nécessite l'installation d'une librairie Arduino disponible en [fiche technique](#).

Caractéristiques:

- Alimentation : 3,3 à 5 Vcc
- Consommation : 5 mA
- Interfaces : I2C et SPI
- Température :
 - plage de mesure : - 40 à 85 °C
 - précision : $\pm 1,0$ °C
- Humidité :
 - plage de mesure : 0 à 100 % RH
 - précision : ± 3 % RH
- Pression atmosphérique :
 - plage de mesure : 30 à 110 kPa
 - précision : ± 1 hPa
- Qualité de l'air (IAQ) :
 - plage de mesure : 0 à 500
- Dimensions : 25 x 18 x 3 mm
- Poids : 3 g

Référence Adafruit : [3660](#)

Ressources

- [Fiche technique](#)
- [Fiche technique BME680](#)
- [Librairie Arduino](#)