

Manette micro:Gamepad DFR0536

Code : 35974

DFRobot

Module micro:Gamepad pour carte micro:bit (non incluse) avec joystick analogique et 6 boutons-poussoirs raccordés sur les E/S du microcontrôleur.

20,50 €_{HT}

24,60 €_{TTC}

dont 0,02 € d'éco-part

Description

Module micro:Gamepad pour carte **micro:bit V1 ou V2** (non incluse) avec joystick analogique et 6 boutons-poussoirs raccordés sur les E/S du microcontrôleur.

Les 6 boutons-poussoirs sont disposés comme ceux d'une manette traditionnelle avec 4 boutons-poussoirs d'action et 2 gâchettes.

Cette manette intègre un coupleur pour 2 piles AAA, un vibreur, un buzzer et dispose d'un bouton marche-arrêt (piles non incluse, voir [09431](#)).

Un guide d'utilisation pour Microsoft MakeCode est disponible en [fiche technique](#).

Ce gamepad peut être utilisé pour piloter les [robots micro:Maqueen](#) de DFRobot. Deux micro:bit sont nécessaires: une pour le micro:Gamepad et une pour le robot micro:Maqueen.

Caractéristiques:

- Alimentation: 3 Vcc via 2 piles AAA (non incluses)
- Nombres de boutons:
 - 1 x joystick à 2 axes analogiques: X: P1 et Y: P2
 - 4 x boutons d'actions: C: P13, D: P14, E: P15 et F: P16
 - 2 x boutons gâchettes: A et B raccordés sur les boutons A et B de la carte micro:bit
 - 2 boutons A et B
- Version: 4.0

Référence DFRobot: [DFR0536](#)

Compatible micro:bit V1 et V2.

Ressources

- [Fiche technique](#)