

Carte Picade 3W PIM110

Code : 36167

Pimoroni

La carte Picade de Pimorini basée sur un ATmega32U4 compatible Arduino Leonardo dispose d'entrées/sorties pour boutons-poussoirs, haut-parleurs et joystick permettant la réalisation d'un projet de jeu d'arcade.

20,17 €_{HT}

24,20 €_{TTC}

dont 0,02 € d'éco-part

Description

La carte Picade de Pimorini basée sur un ATmega32U4 compatible Arduino Leonardo dispose d'entrées/sorties pour boutons-poussoirs, haut-parleurs et joystick permettant la réalisation d'un projet de jeu d'arcade.

Elle comporte un amplificateur audio 3 W PAM8407, deux connecteurs audio jacks 3,5 mm pour micro et écouteurs ou haut-parleurs. Cette carte dispose également de nombreuses E/S sur borniers à vis pouvant accueillir les différents boutons et haut-parleurs.

Elle peut être reconnue sur un hôte (PC ou Raspberry Pi) en tant que périphérique HID (Human Interface Device) comme un clavier permettant l'utilisation des boutons raccordés.

Ce module est entièrement compatible avec l'IDE Arduino et se programme comme une carte Arduino Leonardo.

Caractéristiques:

- Alimentation: 5 Vcc via port microUSB (cordon non inclus)
- Microcontrôleur: ATmega32u4 à 16 MHz
- Mémoire RAM: 2,5 kB
- Mémoire Flash: 32 kB
- Compatible USB HID (clavier)
- Interfaces:
 - borniers pour joystick 4 directions
 - borniers pour 12 boutons-poussoirs
 - borniers pour 2 haut-parleurs 3 W/4 Ω
- Bouton reset
- Leds d'indications (alimentation, bootloader, TX et RX)
- Dimensions: 70 x 60 x 11 mm

Référence Pimoroni: [PIM110](#)

Ressources

- [Fiche technique](#)