

Manette de jeu avec récepteur sans fil GAMEPAD

Code : 36279

Manette livrée avec récepteur 2,4 GHz permettant le pilotage de vos projets type Arduino via une liaison sans fil. La manette comporte un vibreur, un interrupteur ON-OFF et des leds d'indication.

16,58 €_{HT}

19,90 €_{TTC}

dont 0,02 € d'éco-part

Description

Manette de jeu livrée avec récepteur 2,4 GHz permettant le pilotage de vos projets type Arduino via une liaison sans fil. La manette comporte un vibreur, un interrupteur ON-OFF et des leds d'indication.

Le récepteur communique avec une carte Arduino ou compatible via plusieurs broches digitales.

Une librairie permettant une utilisation de cette manette et du module est disponible en fiche technique.

Remarque: les cordons raccordés au module sans fil dispose d'une sortie femelle. Pour un raccordement sur une carte Arduino, il est nécessaire d'utiliser des cordons M/M supplémentaires, voir [BBJ8](#).

Caractéristiques:

- Alimentation:
 - Manette: via 2 piles AAA (non incluses)
 - Récepteur: 3,3 Vcc
- Fréquence: 2,4 GHz
- Portée: jusqu'à 8 m
- Interfaces: broches digitales
- Dimensions:
 - Manette: 156 x 95 x 60 mm
 - Récepteur: 48 x 200 x 11 mm