

Module Leap Motion

Code : 36476

Ultraleap

Ce produit est remplacé par le [Leap Motion Controller 2](#). Leap Motion est un module de suivi des mains et des doigts pouvant être utilisé sur PC ou Mac via une liaison USB (cordons inclus).

141,58 €_{HT}

169,90 €_{TTC}

Description

Leap Motion est un module de suivi des mains et des doigts pouvant être utilisé sur PC ou Mac via une liaison USB (cordons inclus). Ce module se place simplement sur une surface plane devant l'écran et détecte vos mains et doigts. Cette détection est ensuite retranscrite sur votre Pc ou Mac.

Le Leap Motion peut également être intégré sur des projets VR (Virtual Reality), AR (Augmented Reality) ou encore XR (Extended Reality). Un adaptateur non inclus permet la fixation sur les casques VR compatibles (Oculus Rift, Oculus Rift DK2 et HTC Vive).

Ce capteur haute précision dispose d'une large zone de détection de 135 °. Sa très faible latence permet la réalisation d'applications où la réactivité est une nécessité.

Le Leap Motion est idéal pour des projets interactifs pilotés via un ordinateur sous Windows, Linux ou encore MacOS.

Leap Motion met à disposition des outils et kits de développements (SDK avec [API LeapC](#)) compatibles avec les moteurs [Unity](#) et [Unreal Engine](#).

Ce module est livré avec deux cordons USB de longueurs différentes (60 cm et 1,5 m) suivant l'utilisation désirée.

Remarque: un support non inclus est nécessaire pour le montage sur un casque VR tel que l'Oculus Rift ou le HTC Vive.

Caractéristiques:

- Alimentation: via cordon USB inclus
- Longueur cordons (suivant utilisation):
 - 1 x 60 cm avec connecteur micro-USB 3.0 vers USB mâle
 - 1 x 1,5 m avec connecteur micro-USB 3.0 vers USB mâle
- Plage de détection: 135 °
- Fréquence: 120 Hz
- Dimensions: 12,7 x 30 x 76 mm
- Poids: 363 g

Configuration minimale:

- Système d'exploitation: Windows 7 SP1 64 Bit ou plus récent
- Processeur: Intel® Core™ i5-4590 équivalent ou plus puissant
- Mémoire: 8 GB ou plus
- Ports USB: 3 x ports USB 3.0
- Carte graphique minimale: Nvidia GTX 970 ou AMD R9 290 ou équivalent (avec sortie compatible HDMI 1.3)

Ressources

- [Application de développement Orion](#)
- [Module pour Unity](#)
- [Module pour Unreal Engine 4](#)
- [Kit de développement et plugin](#)
- [Galerie de projets basé sur le Leap Motion](#)