

Module PyGamer ADA4242

Code : 36520

Adafruit

Console portable open-source PyGamer d'Adafruit réalisée en collaboration avec DigiKey basée sur un ATSAMD21 Cortex M-4 cadencé à 120 MHz. Cette console vous permet de réaliser vos propres jeux avec CircuitPython, MakeCode Arcade ou encore Arduino.

46,58 €_{HT}

55,90 €_{TTC}

dont 0,04 € d'éco-part

Description

Console portable open-source PyGamer d'Adafruit réalisée en collaboration avec DigiKey. Cette console vous permet de réaliser vos propres jeux avec CircuitPython, MakeCode Arcade ou encore Arduino.

Cette console est basée sur un ATSAMD21 cadencé à 120 MHz et comporte:

- 1 x afficheur couleur 1,8" de 160 x 128 pixels.
- 1 x un port pour carte micro-SD (carte non incluse).
- 1 x mémoire Flash QSPI de 8 MB
- 1 x joystick analogique
- 4 x boutons-poussoirs
- 5 x Leds RGB NeoPixels
- 1 x accéléromètre LIS3DH
- 1 x connecteur Jack stéréo pour écouteur
- 1 x sortie pour HP 4 à 8 Ω
- 2 x connecteurs 3 broches digitales (GVS)
- 1 x connecteur 4 broches I2C

La carte principale de cette console comporte également deux rangées de connecteurs permettant le branchement de modules [FeatherWing](#).

Un connecteur JST autorise le raccordement d'un accu LiPo 3,7 Vcc. Cet accu peut être rechargé via le connecteur micro-USB.

La mémoire intégrée de 8 Mo permet le stockage d'images, de sons et d'animations interagissant avec vos programmes. Cette mémoire peut être étendue grâce à l'ajout d'une carte micro-SD.

Cette console portable open-source se programme via [MakeCode Arcade](#). Cette programmation en bloc

permet la réalisation de petits jeux 2D (comme MakeCode pour micro:bit).

MakeCode Arcade comporte un grand nombre de guides et d'exemples de jeux spécialement conçus pour la console PyGamer. Elle peut également être programmé via l'IDE Arduino ou en CircuitPython d'Adafruit.

Caractéristiques:

- Alimentation:
 - via connecteur micro-USB (câble non inclus)
 - via accu LiPo 3,7 Vcc sur connecteur JST (accu non inclus)
- Microcontrôleur: SAMD51J19 Cortex M-4 à 120 MHz
- Mémoire RAM: 192 KB
- Mémoire FLASH: 512 KB
- Mémoire QSPI: 8 MB
- Afficheur:
 - TFT Couleur
 - Dimensions: 1,8"
 - Résolution: 160 x 128
 - Interface: SPI
 - Rétroéclairage variable
- Joystick analogique (sorties X et Y)
- Boutons-poussoirs:
 - 2 x d'action (A et B)
 - 2 x de sélection (Select et Start)
- Accéléromètre: 3 axes
- Capteur de luminosité
- 5 Leds RGB compatibles NeoPixel®
- Support pour module [FeatherWings](#)
- Connecteur Jack 3,5 mm Stéréo
- Lecteur de carte micro-SD (non incluse)
- Connecteur pour haut-parleur 4 à 8 Ω pour 2 W maxi
- 3 connecteurs STEMMA:
 - 2 x connecteurs GVS (Masse, Vcc, Signal) à E/S digitales et PWM (D2 et D3)
 - 1 x connecteur 4 broches I2C
- Bouton reset
- Inverseur marche-arrêt

- Dimensions: 102 x 60 x 19,5 mm

Référence Adafruit: [4242](#)

Ressources

- [Fiche technique](#)
- [MakeCode Arcade](#)