

Module ARCADE 5311

Code : 36716

Kitronik

Console portable de Kitronik en forme de gamepad compatible Makecode Arcade et destiné à un usage éducatif. Cette console embarque un microcontrôleur Atmel SAMD51 associé à un afficheur LCD couleur 1,77".

38,58 €_{HT}

46,30 €_{TTC}

dont 0,02 € d'éco-part

Description

Console portable de Kitronik en forme de gamepad destiné à un usage éducatif. Cette console est basée sur un microcontrôleur Atmel SAMD51 associé à un afficheur LCD couleur 1,77".

Ce module est livré dans un boîtier robuste en plastique transparent.

La programmation et le transfert de programmes s'effectuent comme pour une carte micro:bit:

- L'IDE en ligne [Microsoft Makecode Arcade](#) permet la réalisation de petits jeux de façon ludique via un système de blocs ou en JavaScript. Cet IDE propose de nombreux guides associés à plusieurs exemples de jeux.
- Les programmes réalisés se téléchargent via l'IDE Makecode et se copient dans la mémoire FLASH de l'ARCADE comme une clé de stockage USB (cordon micro-USB non inclus, voir [RS617](#)).

En plus de l'afficheur LCD et du microcontrôleur, cette console comporte:

- 4 x boutons-poussoirs de direction programmables
- 2 x boutons-poussoirs d'action programmables
- 1 x bouton-poussoir menu
- 1 x bouton-poussoir reset
- 1 x buzzer piézo
- 1 x vibreur permettant un retour haptique.
- 1 x inverseur marche-arrêt
- 1 x port micro-USB (alimentation et téléversement de code)
- 2 x ports d'expansion permettant l'ajout de modules ou capteurs
- 1 x port debug

Remarque: Cette console ne peut pas émuler d'autres consoles, les jeux sont des créations open-source réalisés grâce à Makecode Arcade.

Caractéristiques:

- Alimentation:
 - 3,6 à 4,5 Vcc via 3 x piles ou accus AA (non inclus)
 - 5 Vcc via micro-USB (cordon non inclus)
- Consommation: environ 80 mA suivant l'utilisation
- Microcontrôleur: Atmel SAMD51
- Résolution afficheur: 160 x 128 pixels
- Dimensions afficheur: 1,77"
- Dimensions: 155 x 60 x 28,3 mm

Référence Kitronik: [5311](#) ARCADE for MakeCode Arcade

Ressources

- [Fiche technique](#)
- [Microsoft Makecode Arcade](#)