

Afficheur SerLCD 2x16C LCD-16396

Code : 37056

Sparkfun

Afficheur 2 x 16 caractères noirs à rétroéclairage RGB piloté par un ATmega328 proposant une interface compatible Qwiic et StemmaQT. Cet afficheur communique via une interface I2C, série ou SPI.

24,62 €_{HT}

29,55 €_{TTC}

dont 0,02 € d'éco-part

Description

Afficheur 2 x 16 caractères noirs à rétroéclairage RGB piloté par un ATmega328 proposant une interface compatible Qwiic et StemmaQT. Cet ATmega328 communique avec un microcontrôleur via une interface I2C, série ou SPI.

- **Connectique:** Ce module est compatible avec les interfaces sans soudure Stemma QT d'Adafruit et Qwiic de Sparkfun. Cordon compatible non inclus, voir [kits et connectique](#).

Ce capteur peut également être utilisé sans l'interface Qwiic via des pastilles femelles au pas de 2,54 mm via une liaison I2C, SPI ou série. Ces pastilles peuvent accueillir un connecteur de type [MH100](#) à souder par vos soins.

- **Programmation:** L'ATMega328 est basé sur un firmware open-source OpenLCD disponible sur le [github de Sparkfun](#). Ce firmware entièrement modifiable permet une personnalisation complète de l'afficheur.

Le bootloader inclus autorise la modification et le téléversement du nouveau firmware modifié via l'IDE Arduino. Cette procédure nécessite un convertisseur USB-série, voir [GT1125](#) (à utiliser en 3,3 Vcc).

- **Remarques:**
 - **Les E/S de cet afficheur sont uniquement compatibles 3,3 Vcc. Avec un microcontrôleur 5 Vcc type Arduino Uno, il est impératif d'utiliser un convertisseur de niveau type [BOB-11771](#).**
 - **La broche indiquée "+" sur la carte de ce module n'est pas l'alimentation de l'afficheur mais celle de l'ATmega328 pour la programmation.**

Caractéristiques:

- Alimentation:
 - Afficheur: 3,3 à 9 Vcc (broche 3,3-9V)
 - ATmega328 en programmation: 3,3 Vcc (broche +)
- Interfaces:
 - Qwiic: I2C
 - pastilles à souder: I2C, SPI ou série
- Adresse I2C: 0x72 par défaut
- Dimensions: 80 x 35 x 13,5 mm

Référence Sparkfun: [LCD-16396](#)

Photos [CC BY 2.0](#)

Ressources

- [Guide d'utilisation](#)
- [Librairie Arduino](#)
- [Github Sparkfun \(Firmware\)](#)
- [Dimensions](#)
- [Exemples Python](#)