

# Capteur de lumière LTR-303 ADA5610

Code : 38061

Adafruit

---

Capteur de lumière basé sur un LTR-303 à sortie haute précision sur 16 bits avec broche d'interruption. Ce module se connecte en I2C à une carte compatible Arduino ou Raspberry Pi.

5,00 €<sub>HT</sub>

**6,00 €** <sub>TTc</sub>

dont 0,02 € d'éco-part

## Description

### Présentation et fonctionnalités :

Capteur de lumière compact et performant de la gamme Stemma QT d'Adafruit à intégrer dans un projet Arduino ou Raspberry Pi.

Le LTR-303 fournit des mesures de lumière précises sur 16 bits.

Ce capteur comporte une broche d'interruption pouvant changer d'état suivant un seuil programmé, idéal pour déclencher une alerte.

### Programmation et communication :

Un [guide d'utilisation](#), uniquement en anglais, comprenant des bibliothèques et des exemples de codes Arduino, Python et CircuitPython est disponible.

### Connectique :

Ce capteur communique en I2C via son connecteur compatible avec les cartes et shields Stemma QT et Qwiic (cordon à prévoir).

Cette connectique permet la mise en cascade de plusieurs modules sur le même bus I2C. Les adresses I2C doivent être différentes.

Le bus I2C est également accessible sur des pastilles femelles à souder (connecteur à souder inclus).

### Applications et exemples :

Détection jour/nuit, robotique, ajustement de l'éclairage en fonction de la luminosité ambiante, etc.

### Contenu :

- 1 x capteur de lumière LTR-303 Stemma QT
- 1 x connecteur 6 cts mâles à souder

## Caractéristiques :

- Alimentation : 3,3 ou 5 Vcc
- Interface I2C :
  - sur connecteur compatible Stemma QT et Qwiic
  - sur pastilles au pas de 2,54 mm
- Adresse I2C : 0x29
- Plage de mesure : 0 à 65 Klux
- Sortie 3,3 Vcc/100 mA maxi sur broche 3V
- Broche d'interruption
- LED d'alimentation
- Dimensions : 25,4 x 17,7 x 4,8 mm
- Poids : 1,9 g

Référence Adafruit : [5610](#)

## Ressources

- [Guide d'utilisation](#)
- [Librairie Arduino](#)
- [Schéma](#)
- [Fiche technique LTR-303](#)
- [Fichiers Fritzing](#)
- [Fichiers EagleCAD](#)