

Kit didactique Nibble

Code : 38213

CircuitMess

Assemblez votre console de jeu portable et programmez vos propres jeux avec ce kit didactique Nibble de CircuitMess. A partir de 9 ans.

74,99 €_{HT}

89,99 €_{TTC}

dont 0,04 € d'éco-part

Description

Présentation et fonctionnalités :

Kit didactique Nibble de CircuitMess vous permettant d'assembler votre console de jeu portable et de programmer vos propres jeux.

Le but de ce kit est d'expliquer et de montrer aux enfants et aux adultes, avec une approche ludique, le fonctionnement et le développement de petits jeux sur une console portable.

Objectifs du kit :

- apprendre à souder
- comment fonctionne les consoles de jeux
- la programmation en C++ et en blocs
- les bases du graphisme
- développez vos propres jeux

Ce kit est livré avec le nécessaire pour la soudure des composants.

Programmation et communication :

Cette carte peut être reprogrammée depuis votre ordinateur (via le cordon USB Type-C inclus) :

- en blocs et Python avec l'[IDE CircuitBlocks](#) prévu pour les débutants et utilisateurs avancés
- en C avec l'[IDE Arduino](#), pour les utilisateurs avancés

Des tutoriels sont disponibles en ligne :

- [assemblage du kit](#)
- [comment programmer votre Nibble](#)
- [programmation avancée avec PlatformIO](#)
- [programmation avancée avec l'IDE Arduino](#)

Contenu :

- 1 x carte Nibble basé sur un microcontrôleur ESP8266
- 1 x carte d'affichage
- 1 x boîtier en acrylique
- 1 x support métallique pour le fer à souder
- 1 x fer à souder 230 Vac/60 W
- 1 x soudure
- 1 x éponge
- 1 x support pour 3 piles AAA

- 1 x 3 piles AAA
- 1 x câble micro-USB
- 1 x jeu de composants
- 1 x dragonne
- 1 x livret de présentation (en anglais)

Remarque :

L'assemblage et l'utilisation de ce kit doivent se faire sous la supervision d'un adulte.

Caractéristiques :

- Alimentation : via 3 piles AAA (incluses)
- Microcontrôleur : ESP8266

Kit à souder soi-même.

A partir de 9 ans.

Référence CircuitMess : [Nibble](#)

Ressources

- [Comment programmer votre Nibble](#)
- [Programmation avancée avec PlatformIO](#)
- [Programmation avancée avec l'IDE Arduino](#)
- [IDE en ligne CircuitBlocks](#)
- [IDE Platform.IO](#)
- [IDE Arduino](#)