

# Pack DEFI-BASKET B

Code : 38530

terrain de basket en kit qui combine 2 robots mBot2, 2 manettes et 2 lances-balles.

499,00 €<sub>HT</sub>

**598,80 €<sub>TTC</sub>**

## Description

### Présentation et fonctionnalités :

DÉFI-BASKET est un terrain de basket qui combine à 2 robots mBot2, 2 manettes et à 2 lances-balles. Ce kit robotique incite les élèves à être créatifs et à réaliser un objectif commun en programmant des robots autonomes capables de marquer des paniers.

Le mécanisme des lances-balles est animé par un servomoteur connecté à la carte de commande du mBot2. L'angle de tir est réglable pour ajuster de la trajectoire en cloche de la balle.

Les lanceurs de balles et les paniers peuvent être modifiés et personnalisés en les réimprimant en 3D (fichiers 3D disponibles en téléchargement voir fiche technique).

Kit développé en France par A4 Technologie.

### Programmation et communication :

**Plusieurs scénarios de programmation sont envisageables (accessoires supplémentaires non inclus) :**

- pilotage à distance des robots avec une manette de jeu (2 x [P3060003](#) incluses)
- pilotage à distance des robots avec un second [CyberPi](#)
- pilotage à distance avec une application tablette créée sur mBlock5
- utilisation des capteurs de ligne RGB et de distance pour rendre le robot autonome
- utilisation de la Smart Camera (non incluse) pour améliorer les performances du robot

### Contenu :

- 1 x terrain imprimé sur bâche en PVC 118 x 78 cm
- 2 x [robots mBot2](#)
- 2 x [manettes Bluetooth](#)
- 2 x paniers de basket
- 2 x lances-balles pour mBot2
- 2 x balles Ø40 mm

### Remarques :

**Livré en kit avec un temps d'assemblage prévu de 2 min (tournevis requis).**

**Ce kit est également disponible sans les robots mBot2 ni les manettes Bluetooth, voir Pack [DEFI-BASKET A](#).**

**Pour des raisons de réglementation aérienne, ce produit ne peut pas être exporté.**

## Ressources

- [Guide d'utilisation](#)
- [Vidéo de présentation](#)
- [Fichiers 3D du lance-balle](#)
- [Fichiers 3D panier de basket](#)