

S'initier à Arduino

Code : 29679

Dunod

Vous rêvez de créer des projets ludiques et animés, mais la programmation vous effraie un peu ? Arduino est la porte d'entrée idéale pour accéder au monde des Makers.

18,86 €_{HT}

19,90 € _{TTC}

Description

Présentation et fonctionnalités :

Une méthode accessible et rassurante pour se lancer dans l'électronique et la programmation !

Vous rêvez de créer des projets ludiques et animés, mais la programmation vous effraie un peu ? Arduino est la porte d'entrée idéale pour accéder au monde des Makers. Abordable et facile à prendre en main, ce microcontrôleur possède des applications multiples et variées, de la domotique à la robotique en passant par les jeux vidéo.

Avec ce livre, bien illustré et pédagogique, vous entrez dans l'univers de la programmation sans pression, avec plaisir.

Apprenez à réaliser en toute sécurité vos premiers montages électroniques, utiliser les capteurs, enrichir vos programmes de nombreuses fonctionnalités et utiliser servomoteurs et modules externes pour complexifier vos projets.

Plus de 30 plans de montage de difficulté croissante sont détaillés pas à pas, accompagnés de leurs programmes prêts à être exécutés.

Vous aurez toutes les clés pour réaliser enfin vos propres projets, tout en exploitant les possibilités infinies qu'offre Arduino.

Sommaire :

- Découverte de la plateforme Arduino
- Premier programme
- Le langage
- Les composants électroniques
- Premiers montages
- Fonctions avancées
- Montages du futur
- Deux gros projets
- Pour aller plus loin

240 pages. Frédéric SILLON.

Code EAN : 9782100818099