

ARCADE pour micro:bit 56116

Code : 38853

Kitronik

Console portable Arcade pour carte micro:bit en forme de gamepad destinée à un usage éducatif. Cette console affiche les jeux programmés avec Makecode Arcade sur un afficheur couleur 1,77".

27,08 €_{HT}

32,50 €_{TTC}

dont 0,02 € d'éco-part

Description

Présentation et fonctionnalités :

Console portable Arcade pour carte micro:bit (non incluse) en forme de gamepad destinée à un usage éducatif. Cette console affiche les jeux programmés sur un afficheur couleur 1,77".

L'interaction s'effectue avec :

- 4 x boutons-poussoirs de direction programmables
- 2 x boutons-poussoirs d'action programmables
- 1 x bouton-poussoir menu

La console Arcade est livrée avec un boîtier de protection en acrylique transparent.

Programmation et communication :

L'IDE en ligne [Makecode Arcade](#) permet la réalisation de petits jeux de façon ludique via un système de blocs ou en JavaScript. Cet IDE propose de nombreux guides associés à plusieurs exemples de jeux.

Connectique :

La carte micro:bit (non incluse) s'enfiche dans le connecteur Edge de ce module.

Les E/S P0, P1, P2, la masse et une sortie 3 Vcc sont disponibles sur des connecteurs pour pinces crocodiles.

Remarques :

Cette console est compatible uniquement avec les jeux créés par Makecode Arcade.

La carte micro:bit est à prévoir séparément, voir articles conseillés.

Caractéristiques :

- Alimentation :
 - via 3 piles AA (non incluses)
 - via la carte micro:bit (non incluse)
- Consommation : 80 mA environ
- Afficheur :
 - dimensions : 1,77"
 - résolution : 160 x 128 pixels
- Connecteur Edge pour micro:bit (non incluse)
- Inverseur ON-OFF
- LED marche-arrêt
- Dimensions : 150 x 65 x 22 mm

Référence Kitronik : [56116](#)