

Caméra IMX296 1,58 MPx B0499

Code : 38885

ArduCAM

Caméra USB 3.2 basée sur un capteur IMX296 1,58 MPx combiné à un objectif 60 ° et à focus manuel (ajustable via molette).

188,67 €_{HT}

226,40 €_{TTC}

Description

Présentation et fonctionnalités :

Caméra USB 3.2 basée sur un capteur IMX296 1,58 MPx combiné à un objectif 60° et à focus manuel (ajustable via molette).

L'interface USB 3.2 et la fréquence d'images de 44 IPS garantissent une excellente fluidité vidéo.

Support de montage pour trépied 6 mm (non inclus, voir articles conseillés). Livrée dans un boîtier de protection robuste.

Programmation et communication :

Cette caméra communique via une liaison USB 3.2 (compatible USB 2.0, voir remarque) avec un ordinateur Windows ou Linux (plug-n-play, ne nécessite aucun driver).

Contrôle possible via USB : Luminosité, contraste, saturation, balance des blancs (auto/manuel), gain et exposition (manuel/auto).

Connectique :

Interface USB Type-C à connecter sur un ordinateur ou sur une carte Raspberry Pi (cordon USB inclus).

Contenu :

- 1 x module caméra IMX296
- 1 x cordon USB 3.0 de 1 m

Exemples d'application :

Vision intelligente, vidéosurveillance, streaming vidéo, etc.

Remarque :

Ce module est rétrocompatible USB 2.0 avec un débit réduit : 10 IPS contre 44 IPS.

Caractéristiques :

- Alimentation : 5 Vcc via un port USB Type-C
- Consommation :
 - en veille : 132 mA
 - en utilisation : 378 mA
- Résolution : 1456 x 1088 pixels
- Fréquences :
 - 44 FPS en USB 3.2
 - 10 FPS en USB 2.0
- Objectif : 1/2,9"
- Champ de vision : 60 (d) x 50 (h) x 38 (v) °
- Mise au point : 3 m à l'infini
- Format de sortie : YUY2
- Filtre IR intégré : pour vision de jour uniquement
- Lentille à montage CS
- Interface : USB 3.2 Gen 1 (rétrocompatible USB 2.0 - voir remarque)
- Température de service : 0 à 70 °C
- Dimensions : 37 x 45 x 65 mm

Référence Arducam : [B0499](#)

Ressources

- [Introduction](#)
- [Guide de démarrage](#)
- [Guide d'utilisation Linux](#) (dont Raspberry Pi)
- [Guide d'utilisation Windows](#)
- [Fichiers 3D](#)