

ONE C

ARD-One-C

1. INFORMATIONS GÉNÉRALES

Chère cliente, cher client,
nous vous remercions d'avoir acheté notre produit. Dans les pages qui suivent, nous vous montrons ce dont vous devez tenir compte lors de la mise en service et de l'utilisation.

Si vous rencontrez des problèmes inattendus lors de l'utilisation, n'hésitez pas à nous contacter.

La carte ARD-ONE-C est le microcontrôleur idéal pour les débutants qui souhaitent entrer rapidement et facilement dans le monde de la programmation.

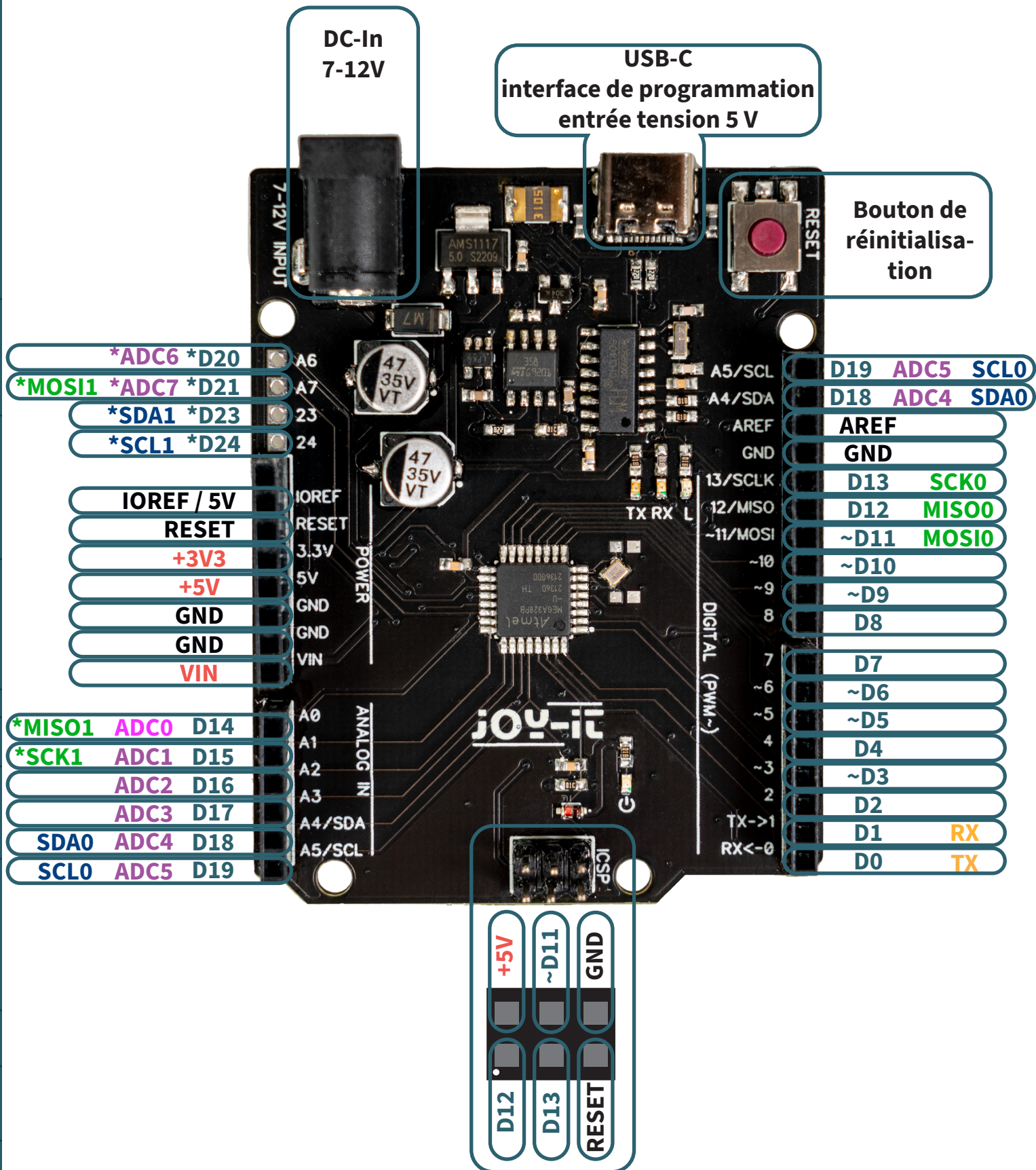
Son microcontrôleur ATmega328PB vous offre suffisamment de puissance pour la mise en œuvre de vos idées et projets sur le site. Il mesure 68 x 53 mm et, avec 14 entrées/sorties numériques et 6 entrées analogiques, il offre de nombreuses possibilités de connexion.

L'ARD-ONE-C est entièrement compatible avec Arduino UNO.



Attention ! Ce document a été traduit automatiquement.

2. APERÇU DE L'APPAREIL



~ Broches PWM

* Ne peut être utilisé qu'avec le chargeur de démarrage Mini-core (ARD-One-C-MC)

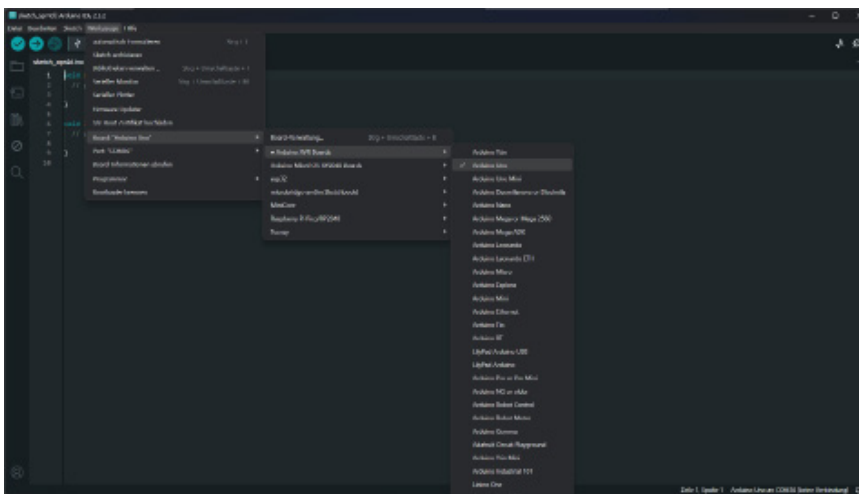
3. CONFIGURATION DU LOGICIEL

L'IDE Arduino est généralement utilisé pour programmer la carte. Vous pouvez le télécharger ici : <https://www.arduino.cc/en/software>

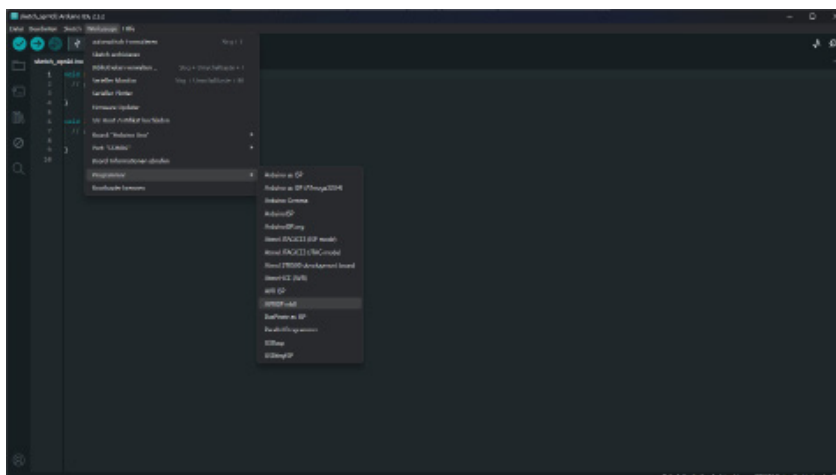
Une fois le logiciel téléchargé et installé, vous pouvez le démarrer.

Avant de pouvoir charger une esquisse, vous devez effectuer quelques réglages pour la carte.

Sélectionnez **Outils** → **Carte** → **Cartes Arduino AVR** → **Arduino UNO** .



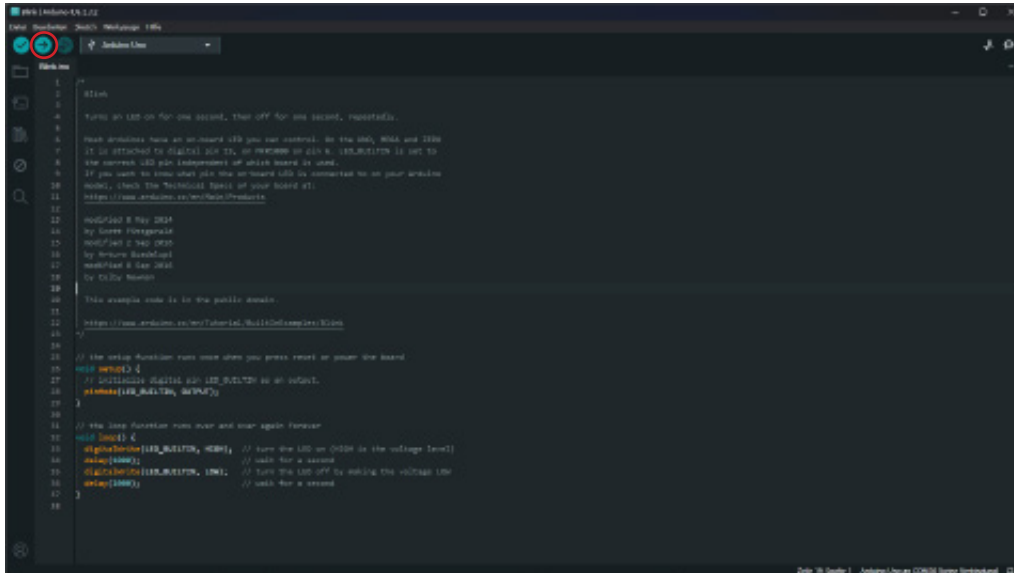
Sélectionnez également le port auquel l'appareil est connecté sous **Tools** → **Port**. Et sélectionnez **AVRISP mkII** comme **programmeur**.



4. EXEMPLE DE CODE

Pour tester votre configuration, vous pouvez exécuter un exemple de code simple sur votre ONE-C.

pour ce faire, ouvrez le fichier sous **Fichier** → **Exemples** → **01.Basics** → **Blink**
Téléchargez maintenant l'exemple en cliquant sur **Upload**.



```
1 // Blink
2
3 // Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
4
5 // Note: this sketch uses an Arduino Uno you can connect to the GND, VCC and D13.
6 // It is attached to digital pin 13, or renamed on pin 4. LED_BUILTIN is set to
7 // the correct LED pin independent of which board is used.
8
9 // If you wish to know what pin the onboard LED is connected to on your Arduino
10 // model, check the Technical Specs of your board at:
11 // https://www.arduino.cc/en/Main/Products
12
13 #define LED_BUILTIN 13
14 // Constant pin number
15 #define LED_BUILTIN 13
16 // Constant pin number
17 #define LED_BUILTIN 13
18 // Constant pin number
19 // The LED is connected to digital pin 13.
20
21 // This example code is in the public domain.
22
23 // https://www.arduino.cc/en/Tutorial/BuiltInExamples/Blink
24
25 // The setup function runs once when you press reset or power the board
26 void setup() {
27   // Initialize the LED_BUILTIN pin as an output.
28   pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
29 }
30
31 // The loop function runs over and over again forever
32 void loop() {
33   digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // Turn the LED on (HIGH is the voltage level)
34   delay(1000); // Wait for a second
35   digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); // Turn the LED off by making the voltage low
36   delay(1000); // Wait for a second
37 }
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
```

Cet exemple de code fait clignoter la LED de la carte.

5. OBLIGATIONS D'INFORMATION ET DE REPRISE

Nos obligations d'information et de reprise en vertu de la loi allemande sur les équipements électriques et électroniques (ElektroG)



Symbole sur les équipements électriques et électroniques :

Cette poubelle barrée signifie que les appareils électriques et électroniques ne doivent pas être jetés dans les ordures ménagères. Vous devez déposer les appareils usagés dans un point de collecte. Avant de les déposer, vous devez séparer les piles et les accumulateurs usagés qui ne sont pas contenus dans l'ancien appareil.

Options de retour :

En tant qu'utilisateur final, vous pouvez remettre gratuitement votre ancien appareil (qui remplit essentiellement la même fonction que l'appareil neuf acheté chez nous) pour qu'il soit éliminé lors de l'achat d'un nouvel appareil. Les petits appareils dont les dimensions extérieures ne dépassent pas 25 cm peuvent être éliminés avec les quantités normales de déchets ménagers, que vous ayez ou non acheté un nouvel appareil.

Possibilité de retour dans nos locaux pendant les heures d'ouverture :

SIMAC Electronics GmbH, Pascalstr. 8, D-47506 Neukirchen-Vluyn

Option de retour dans votre région :

Nous vous enverrons un timbre pour colis avec lequel vous pourrez nous renvoyer l'appareil gratuitement. Pour ce faire, veuillez nous contacter par e-mail à l'adresse Service@joy-it.net ou par téléphone.

Informations sur l'emballage :

Veuillez emballer soigneusement votre ancien appareil pour le transport. Si vous n'avez pas de matériel d'emballage approprié ou si vous ne souhaitez pas utiliser le vôtre, veuillez nous contacter et nous vous enverrons un emballage adapté.

6. SOUTIEN

Nous sommes également à votre disposition après votre achat. Si vous avez encore des questions ou si des problèmes surviennent, nous sommes également disponibles par e-mail, par téléphone et par le système d'assistance par tickets.

E-Mail: service@joy-it.net

Système de tickets : <https://support.joy-it.net>

Téléphone : +49 (0)2845 9360 - 50 (Lun - Jeu : 09:00 - 17:00 heures CET),
Ven : 09:00 - 14:30 heures CET)

Pour plus d'informations, veuillez consulter notre site web :

www.joy-it.net